LA GAZETTE
DU AMAZSIMS AND CO FORUM

MARY
ALEX
QUEENIE
LADY

N°421 - DIMANCHE 14 JANVIER

SOMMAIRE

Éditorial par Queenie
La Planète Sims par Alex
Sondage par Alex
Minute Nostalgie par Nib
Les News d'Amaz' par Marylin
Les dessous des joueurs par Vava
La galerie d'art par Vava
Les trésors du Web par Lady
Jeu par Ythyl
Le Mot de la fin par Ythyl

VAVA
NIBLETTE
YTHYL

Bree Van de Kamp déjà fan du prochain kit "Journée de Lessive"

L'EDITORIAL

IMAGINATION ET JEU

De nombreuses fois, au cours de discussions avec mes amis, j'ai entendu cette phrase : "Tu as de la chance, Tylda, d'avoir de l'imagination ! Moi, je n'en ai absolument pas". Je me suis souvent contenté de dire merci, mais aujourd'hui, j'ai envie d'approfondir ce sujet : l'imagination, mais, surtout, votre imagination à vous qui joué ou créé sur les Sims.

Une définition

Dans le fond, c'est quoi, l'imagination ? Voici la définition que Google me donne : *L'imagination est la faculté de représenter ou de rendre présentes à l'esprit des choses qui en sont actuellement absentes, soit que ces choses existent en effet et aient été déjà perçues, soit qu'étant simplement possibles, elles n'aient jamais encore été perçues...* Pas très clair, n'est-ce pas ?

Cependant, comme la petite Queenie est sympa, elle va vous proposer une définition plus simple : l'imagination, c'est une représentation mentale d'une idée, d'un personnage, d'une histoire, d'une mélodie... Mais alors, peut-on réellement dire que certaines personnes n'ont aucune imagination ? Et bien moi je pense que non. Je pense que mes amis se trompent ou exagèrent, ou qu'ils s'autocritiquent uniquement par manque de confiance en eux. Ce qui est compréhensible et humain.

IMAGINATION ET CREATION... EN JEU !

Si vous saviez à quel point je bave littéralement devant certaines créations postées sur le forum ! Je ne compte plus le nombre de galeries de membres que j'ai visité en rêvant de savoir créer des sims, des terrains ou des histoires semblables. C'est là que les deux termes rentrent en conflit : ce n'est pas parce qu'on est doté d'imagination que l'on est forcément doué pour la création. Ce premier est inné dans le sens où tout le monde a déjà réfléchi, dessiné, inventé un concept ou une idée dans son esprit, même si chez certaines personnes cela est plus fréquent que pour d'autres. La création, c'est la mise en œuvre de cette idée, et cela requiert du temps, de l'expérience, des remises en question. Exemple concret : j'ai une idée d'histoire, tout est construit dans ma tête, je connais mes personnages et les lieux où ils évoluent par cœur ; cependant, j'ai du mal à coucher ce scénario sur papier. Mais avec de l'investissement, du travail, un chouilla de confiance en soi et de la patience, je sais que j'y arriverai. Et je sais que vous arriverez à terminer vos projets, vous aussi !

Finalement, jouer et créer sur les Sims est un bon moyen de transformer l'idée imaginée en création concrète. Alors certes, même avec cette philosophie, je continue de fantasmer sur le talent des créateurs du forum ; mais ensuite, je regarde tout ce que j'ai déjà fait, tous ces sims dont je suis fière, toutes ces petites histoires entre mes familles, et je me dis "Oui, c'est moi, c'est mon travail, c'est le fruit de mon imagination" ... et vous pouvez me croire, ce sentiment d'accomplissement est très utile pour la vie réelle. Quand je n'arrive pas à faire un devoir, quand je pense que je suis nulle en musique, quand tout ne va pas et que je ne cesse de me dépressir, je me dis que j'ai une sacrée famille qui m'attend en jeu, que j'ai réussi à créer l'univers que je souhaitais, que je prends du plaisir à le faire évoluer à ma guise... Et hop, j'ai confiance en moi, et je ne jure plus que par la persévérance et... les Sims !

... ET VOUS ?

Et vous, comment avez-vous fait pour transformer votre imagination en une réelle production, quelle concerne Les Sims ou non ? Je vous laisse répondre à cette question, mais avant ça, je vous conseille de lire les articles que mes collègues les bleus vous ont concocté... Franchement, ça en vaut la peine ! Bon dimanche et bonne gazette !

**La Queen Tylda,
ou juste Queenie, ou juste Tylda**

LA PLANÈTE SIMS

Mesdames Messieurs, bonjour et bienvenue dans la Planète Sims. À la Une cette semaine, on fait une lessive-party et une soirée mousse !

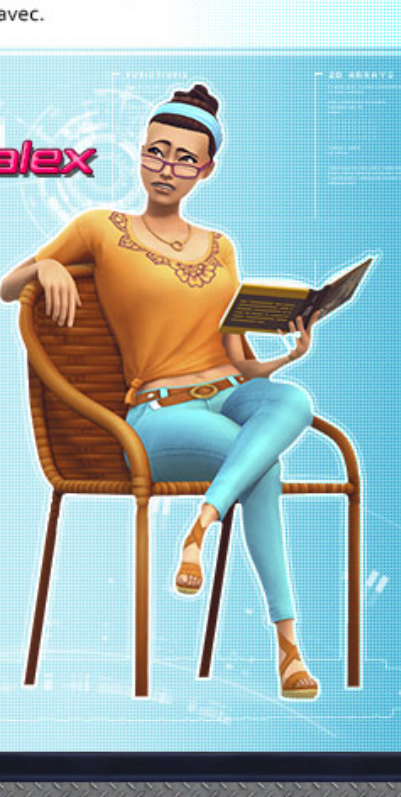
MONSIEUR PROPRE

L'actualité de la semaine, c'est l'arrivée la semaine prochaine du kit annoncé la semaine dernière : Jour de Lessive ! Au programme, à partir du 16 Janvier prochain, vous pourrez vous lancer dans la merveilleuse aventure de la lessive. Mélanger le blanc et les couleurs, mettre la laine à 150° on va s'amuser comme des petits fous ! Oui je nettoie ma laine dans le four moi...

Donc, revenons à nos moutons (en parlant de laine...). Dans ce kit, vous pourrez utiliser une machine à laver ou un sèche-linge. Si vous préférez la vieille méthode, vous pourrez aussi étendre vos draps dans le jardin et les frotter dans la bassine.

Si vous en avez assez des tâches ménagères sachez que vous pouvez aussi utiliser ce kit pour ajouter une touche rustique à votre maison avec les nouvelles décorations "qui s'inspirent de la campagne" et les tenues qui vont avec.

Dr Frankalex



Dans les news également, on peut parler de la nouvelle mise à jour du jeu. Un patch correctif pour ce mois-ci qui corrige divers bugs comme des émotions qui se lancent pas correctement ou un ordinateur qui ne fonctionne (vraiment) plus quand il n'y a plus d'électricité...

En bref, on conclura cette Planète Sims pour vous signaler le départ de SimGuruJM, le producteur qui travaillait notamment sur les villes de Brindleton Bay a décidé de voguer vers de nouvelles aventures. On lui souhaite un bon courage pour la suite.

C'est donc fini pour cette semaine, on se retrouve dimanche prochain avec, à la une, notre sélection de lessive utiliser. Faut-il croire aux produits miracles pour nettoyer les tâches de pancakes ou de homard thermidor ?

LE SONDAGE

Si vous avez lu la Planète Sims ou si vous avez fait un tour sur le forum cette semaine, vous n'avez pas pu passer à côté de l'annonce du kit Les Sims 4 Jour de Lessive. Mais, qu'en pensez-vous finalement ? Allez-vous craquer pour ce nouveau DLC ?

OH OUI, AUCUNE TACHE NE VA ME RESISTER !

BOH, JE VAIS ATTENDRE UN PEU AVANT DE ME DECIDER

EUH, NON MERCI FAUT DEJA QUE JE FASSE MA LESSIVE CHEZ MOI...

Dr Frankalex

LA MINUTE NOSTALGIE

Bonjour tout le monde ! Il y a deux semaines, je vous donnais des leçons de bon goût, grâce à Lady Palace, les avez-vous appliqués, vraiment ? Quoiqu'il en soit, souvenez-vous bien que je suis capable du meilleur comme du pire, et cette fois c'est... pire ! Suis-je obligée de vous mettre le nez dedans ? Meh, peut-être pas, mais mon badge bleu me fait faire ce que je veux et nous allons donc parler de saleté, de bestioles, d'odeurs nauséabondes chez nos sims. Si vous avez le nez bouché et le cœur bien accroché nous allons pouvoir commencer.

LET'S GET DIRTY!

Les Sims sont à notre image, et il y en a pour tous les goûts, certains seront maniaques et dynamiques et d'autres cracras et pantouflards, avec des avantages et des inconvénients. Bien sûr le jeu ne se résume pas à cela mais ce sont des éléments qui m'intéressent dans cet article. C'est d'autant plus attrayant quand il s'agit de faire cohabiter deux Sims diamétralement opposés avec ces caractéristiques. On peut tenir au bien-être des Sims, mais on peut se divertir quand leurs vies tournent au cauchemar.

LES SIMS 1

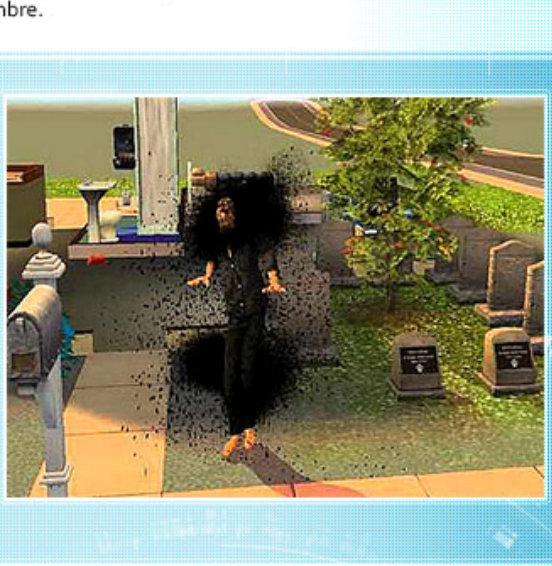
Je vous l'ai déjà racontée mon anecdote de problème de caméra chez les Nouvot. Là où je n'avais pas compris encore qu'on pouvait changer d'angle de vue et abaisser les murs pour enfin voir que la télé fonctionnait en noir et blanc sur la chaîne horreur. Moment de recueillement sur la bande-son très particulière de cris et de bruits de tronçonneuse. Bref, dans c'te cuisine, il y avait une table... Où Jojo et Paulette ~~faisaient frénétiquement l'amour~~ mangeaient leurs repas sans se causer. Jojo n'était pas porté sur la propreté et la résolution du jeu ne m'a pas montré au premier coup d'œil que ce n'était pas des motifs militaires sur ses vêtements mais des tâches de saleté. Bref, dans les draps, la pauvre Mère Paulette en avait pour son argent. Et comme je ne voyais pas tout à l'écran parce que les objets étaient masqués par les murs, je ne voyais pas qu'il y avait de la vaisselle sale au sol qui attendait tranquillement le passage dans l'évier. Et comme pour tous les opus, si tu ne presses pas pour nettoyer, le petit fumet vert radioactif apparaissait et les mouches se ramenaient. Et ce bruit de Bzzz...Bzzz...Bzzz qui tournait en boucle... Rha ! Les nuits où la lune est rousse quand je vide les poubelles je crois encore entendre ce bruit ! Bon, pour stopper cette situation de crise rien de tel qu'un petit coup de ménage : Faire la vaisselle, vider les ordures, nettoyer la maison et faire le lit permettaient aux Sims de se sentir bien chez lui surtout si vous aviez mis le paquet pour la décoration. Car si vous laissiez tout ça dégénérer, comme dans *Animal Crossing*, les cafards envahissaient la maison. Bleh imaginez ces petits trucs qui grouillent sous votre lit, en plus ça pouvait rendre malade, donc hop le pesticide !

LES SIMS 2

Comme dans les Sims1, si vous aviez l'extension des animaux fallait nettoyer leurs productions et... se débarrasser de leurs cadavres (Ah mon pauvre Coco, le perroquet qui n'a tenu que 24h chrono). Selon *Les Sims WIKI*, on pouvait faire appel à un exterminateur en cas extrême mais ça coutait bonbon, en plus fallait ramasser les bestioles mortes. Bref difficile pour un Sim crasseux de vivre dans son habitat, quoique je ne suis pas portée sur le ménage mais de là à cohabiter avec des bêbêtes... Bon, fallait aussi donner le bain au petit Kevin, la puissance de sa couche aurait pu faire faner les roses du voisin, sans oublier de vider le pot de chambre.

Certes votre Sim adulte va rebrousser les narines mais n'est-ce pas ce qu'on fait tous avec nos progénitures et leurs productions ? Je ne le savais pas, mais vous connaissiez le moyen d'avoir un fantôme de couleur pourpre ? Le Sim mourrait dévoré par les mouches ! Si y'avait trop de saleté putride (donc en état de dégradation avancée) sur le terrain avec les mouches, bah ça faisait une nuée noire autour du Sim et scrounch ! Les mouches ont un rôle pour le nettoyage des charognes mais des meurtrières ? Les développeurs ne l'ont jamais expliqué - Source.

Bon, dans le genre entretien mais moins sale... L'automne et les feuilles mortes, gare aux nombreux arbres dans le jardin, vous pouviez passer des journées entières à ratisser !



LES SIMS 3

Les cafards cette fois restent en extérieur et vous pouviez les collectionner (veinards !) ils pouvaient trôner fièrement à côté de votre poisson robot ou du truc informe pour faire de l'ambroisie dans leurs aquariums. (Chuut faut pas critiquer les cousins d'Alex & son bubulle !) Mais les mouches reviennent toujours avec le petit nuage signalant la puanteur, elles ne tuent plus, mais causent toujours des maladies et jouent beaucoup sur l'humeur du Sim. Si vous possédiez des bâtiments commerciaux et que vous ne les entreteniez pas, votre chiffre d'affaire pouvait s'en ressentir, surtout pour Iles de Rêves et les complexes hôteliers. Il fallait surveiller ses meubles de cuisine, nettoyer sa sale de bain, si vous aviez "la chance" d'avoir une machine à laver sur le terrain, ramasser et laver les piles de linge que si votre sim était sympa, il les pouvait déposer dans un panier sinon vous les laisser par-terre comme... un chien fait sa crotte. Gare aux Simettes enceintes, c'est bien beau d'avoir des nausées mais faut apprendre à nettoyer derrière soi après avoir exprimé son bonheur d'être bientôt mère aux toilettes ! Mais si vous aviez un peu de compétences en bricolage, vous pouviez modifier un élément avec le "nettoyage automatique". Vraiment ?!

> "La première fois quand j'ai vu ma cuisinière mousser toute seule après avoir préparé des toasts au fromage fondu j'ai halluciné."

Pareil quand la chasse d'eau était automatique (Ah ces Japonais, vous vous y connaissez bien !). Là on se prend à ~~évier~~ envier nos amis de pixels. Vous vous rappelez aussi du trait caché qu'on pouvait acheter "insalissable" ? Ah ne se laver qu'une fois par semaine, ne jamais aller au petit coin, plus besoin de s'encombrer de salle de bain, le sim devient un... robot malgré lui.

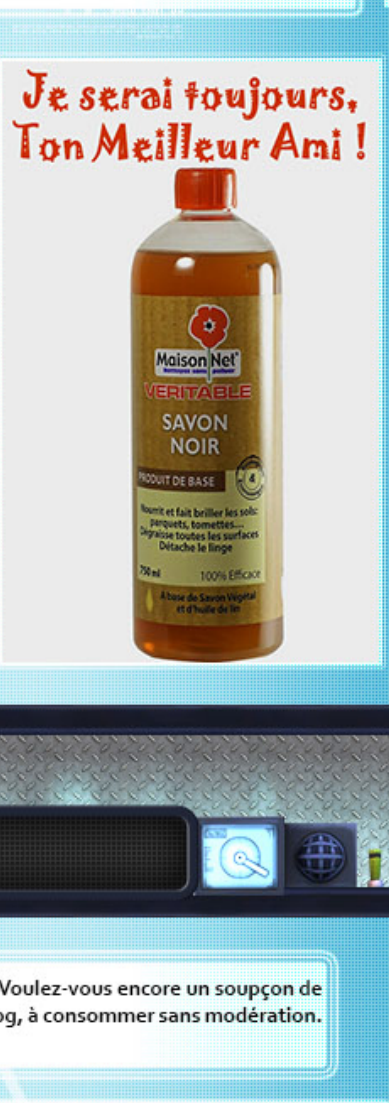
Slob's life
Around the Sims 4

LES SIMS 4

On reprend les mêmes et on recommence. Mais la crasse peut se limiter. Déjà avec moins de gaspillage alimentaire, on peut cuisiner selon la taille du foyer et connaitre le temps qu'il reste avant que ça se gâte. On peut au lieu de vendre à perte réutiliser nos légumes de piètre qualité pour en faire de l'engrais. Et les journées se déroulent mieux pour prendre le temps de faire un peu de propreté dans son petit foyer, la négliger c'est risquer encore les maladies.

Pour en revenir à la cohabitation, les Sims soigneux peuvent être de bons éléments à côté de Sims crasseux. Du moment qu'ils n'en viennent pas à souligner leurs défauts. Ne dit-on pas que "le désordre c'est la vie" ? D'ailleurs dans le menu achat je crois qu'il y a une catégorie "désordre" pour un peu personnaliser une pièce et montrer que le logement est un lieu de vie. Vous pouvez aussi pousser un peu le "cracra" en allant chez ATS4 pour créer votre petit foutoir personnel.

CONCLUSION



Quand je regarde à la télé, les publicités pour les détergents qui "éliminent" 99% des bactéries où on voit une maman qui désinfecte la tétine du gamin parce qu'il l'a faite tomber sur le carrelage de la cuisine, je suis dubitative. Bien sûr, il y a des cas de santé fragile où il ne faut aucun germe, mais en ce qui me concerne je ne m'inquiète pas. Oui j'avoue j'ai juste essuyé d'un kleenex la tétine de Miniblette quand elle tombait par terre dans la rue, oui je ne javellise que mes WC, oui j'ai laissé mon verre de jus d'orange trainer 1 journée sur la table ! Bah ma fille a rarement eu la gastro, en 2017 elle n'est jamais allée chez le pédiatre ! Oui les mouches en été sont là et on fait le coup de "la lumière allumée de pièce en pièce" pour les éloigner mais ce n'est pas parce qu'on pue !

Je m'écarte du sujet, d'autant qu'il ne faut pas oublier nos amis les acariens qui nous grignotent nos peaux mortes dans notre sommeil. Mais j'avoue qu'avoir des infos de mon frigo qui me dit dans combien de temps mes saucisses apéritives vont réellement se périmer m'intéresserait, ou l'évier auto-nettoyant surtout après avoir fait tremper un plat à gratin dedans. Bon la pyrolyse du four ce n'est pas encore ça, ça pue le brûlé tout le temps où ça fait effet. Les bougies parfumées c'est agréable mais le COV* est très mauvais. (*Composés Organiques Volatils), les parfums dans les lessives ont des allergènes, les gels douches pareils (non le parfum *Madeleine* n'est pas naturel !). Tout cela pourquoi ? Je ne prône pas le retour au Moyen-âge mais la propreté est plus compliquée que cela. Penser à recycler nos déchets, prendre des détergents avec le moins d'ingrédients possibles, aérer la maison aux bonnes heures de la journée c'est déjà le début du bien-vivre.

Maintenant avec le "Kit Jour de Lessive" on zappe nos corvées IRL pour jouer... à faire des corvées, est-ce vraiment sain ?

- Niblette Proprette -

LES NEWS D'AMAZ

Le forum, c'est un peu comme un bon petit plat : c'est tellement bon qu'on a envie de se resservir. Voulez-vous encore un soupçon de défi ? Vous reprendrez bien un peu de challenge, arrosé de concours ? Laissez-vous tenter par le bon blog, à consommer sans modération. Bon appétit !

AU REVOIR...

Ça y est ! Les résultats du concours qui demandait de mettre en image un pot de départ, sont tombés : bravo à Madame Isisaur qui l'emporte face à Queenie, qui n'a pas démérité.

Mais un concours peut en cacher un autre puisqu'un tout nouveau tout beau, en deux étapes, se profile à l'horizon. Le thème ? Les rois Mages. Imaginez un peu : qu'est-ce que qu'il se passerait si nos trois compères s'étaient trompés de route et étaient arrivés devant la mauvaise étable ? Un peu balot hein !

LE DEFI D EVELYNE

Si un peu de désordre ne vous dérange pas, Evelyne vous attend toujours pour relever le défi qu'elle vous a lancé, à savoir prendre une photo de son salon le lendemain du réveillon. Venez nombreux et n'ayez pas peur d'affronter la redoutable Miss_Cupcake. Vous avez jusqu'au 25 janvier.

CHALLENGES A GOGO !

Note aux férus de challenges (et aux petits sadiques qui aiment faire souffrir leurs sims) : ne pas oublier que vous pouvez en proposer un à votre sauce et en faire profiter les amis. Allez quoi, n'ayez pas peur !

Sims à louer

RECHERCHE SIMS ET MAISON

Maisons à louer

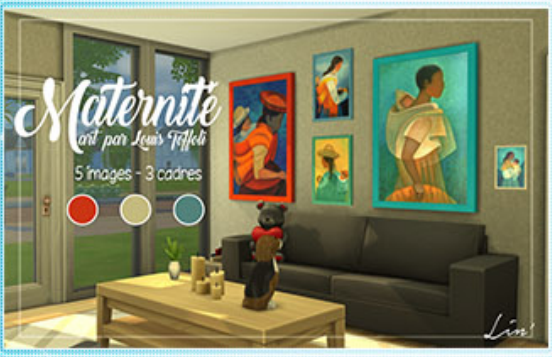
Vous êtes un conteur et vous n'avez pas le temps de créer un sim ou de construire une maison digne de ce nom, ou tout simplement vous croyez encore au Père Noël ? Demandez l'aumône aux gentils membres et vous recevrez peut-être un sim ou une maison sur-mesure.

DANS LA BLOGOSPHERE

On finit en beauté avec le blog. c'est la compétente et talentueuse Isisaur qui nous régale cette semaine, avec un article qui aidera sûrement les Sims à mieux dormir. En effet, la belle vous a concocté un dossier sur le Feng-Sims, des conseils pour mieux agencer vôtre environnement et, qui sait, atteindre le nirvasim ? C'est tout ce qu'on vous souhaite.

Pour vous aider à atteindre le nirvasim justement, vous pouvez vous procurer le magnifique tableau de Linette, inspirée par le travail du peintre Louis Toffoli, en exclusivité galaxsimale, rien que pour vous !

LA CHAMBRE FAMILIALE



Voilà ! J'espère que vous avez bien mangé, vous pouvez maintenant allez digérer tranquillement. L'addition est à mettre sur le compte des rouges...

Cyber-Mary

LES DESSOUS DES JOUEURS

Vous la connaissez tous très bien, elle est animatrice sur le forum et l'auteur des Ames Immortelles. Récemment vous avez pu découvrir son interview en tant que créatrice, mais cette semaine, on s'est demandé à quoi ressemblait son jeu... Alors on décidé de poser quelques questions à Little_Lams !

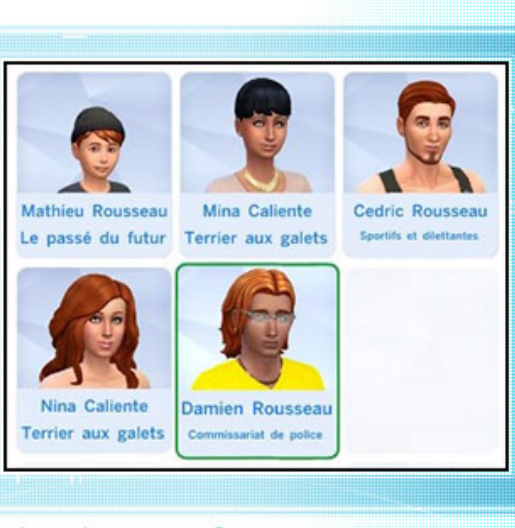
On sait que tu adores tes petites familles dans les histoires que tu nous proposes, mais t'arrive-t-il de jouer avec d'autres familles ? As-tu des anecdotes rigolotes à nous raconter ?

Honnêtement ? Non. Je joue quasi exclusivement avec les familles présentes dans mes histoires. J'ai déjà essayé de jouer avec d'autres personnages créés à la va-vite, mais je reviens toujours à mes personnages fétiches car c'est avec eux que j'ai les meilleurs souvenirs et les meilleurs délires. Plus récemment, j'ai joué avec ma simself. C'était la première fois que j'en faisais une, pour une animation du forum ici (celle d'Halloween si mes souvenirs sont bons) et maintenant qu'elle est créée, je me suis dit "autant jouer un peu avec elle". Donc, j'ai une partie à Brindleton Bay où JE rencontre parfois Al et Charlie, mais finalement, c'est surtout avec Luna que je suis devenue copine.

Pour les anecdotes, je réfléchis... La plus drôle reste pour moi lors d'une mise en scène... celle de l'épisode 20 des âmes immortelles. Malgré que je vire l'autonomie, ça n'empêche pas mes sims d'utiliser les interactions de conversation de leur choix. Pendant que je prenais des photos autre part, je reviens sur Charles, Lilith et Al et voilà que je vois Charles faire l'imbécile avec Al, mort de rire. Lilith, elle, était dans une pose hyper sérieuse. Je crois que j'ai pleuré de rire durant plusieurs minutes tellement je trouvais ça cocasse, surtout que d'habitude, ce sim fait toujours la tronche.

La deuxième est la tête de ma simself quand elle ouvre à ses voisins qui lui souhaitent la bienvenue. Et qui tombe sur Al. J'ai bien rigolé, parce qu'elle était limite en admiration devant lui, en train de sautiller sur place. Ce que j'aurais fait moi aussi car c'est mon personnage chouchou.

Sinon, autre anecdote, qui me laisse penser que mon jeu est vivant parfois... C'est dans mon random legacy avec la famille Rousseau. Dans cette partie, Damien est amoureux d'Axelle, qui est la fille d'un policier. J'ai imaginé tout un truc avec le père qui aimerait le coffrer derrière les barreaux. Et puis, un jour, j'ouvre mon jeu et je prends ma famille. Je veux reprendre le contrôle de Damien (vu que c'est l'héritier) et quand je regarde où il est localisé : commissariat de police. Véridique ! J'en ai encore la preuve d'ailleurs. Sans compter qu'il croise toujours le beau-papa où qu'il aille dans son uniforme... je trouve ça à la fois drôle et flippant !



Mathieu Rousseau
Le passé du futur

Mina Caliente
Terrier aux galets

Cedric Rousseau
Sportifs et dilettantes

Nina Caliente
Terrier aux galets

Damien Rousseau
Commissariat de police

D'ailleurs, qu'est-ce que tu préfères faire lorsque tu lances ton jeu ; construire, créer des sims ou jouer avec eux ?

C'est vraiment très variable. Ça dépend vraiment de mes envies et des besoins du moment également. La plupart du temps, j'avoue que je suis plutôt axée création, que ce soit de la construction ou un nouveau sim, pour enrichir mes histoires. Enfin... en y réfléchissant, je crois que je passe largement plus de temps en construction qu'autre chose pour le moment. Je ne vais dans le Créer un Sim que pour changer les tenues de mes personnages en vue d'un nouvel épisode. Ce qui est plutôt galère pour les hommes... Si j'avais su, j'aurais fait une histoire avec des sorcières et seulement un ou deux beaux gosses. Mais non, il a fallu que je fasse quasiment que des hommes. Finalement, je passe beaucoup moins de temps en gameplay. Je le fais de temps à autre, pendant une semaine ou deux. Histoire de retrouver l'inspiration entre deux constructions.

Pour pimenter ton jeu, joues-tu avec ou sans CC et/ou mods ? Utilises-tu les codes de triche ?

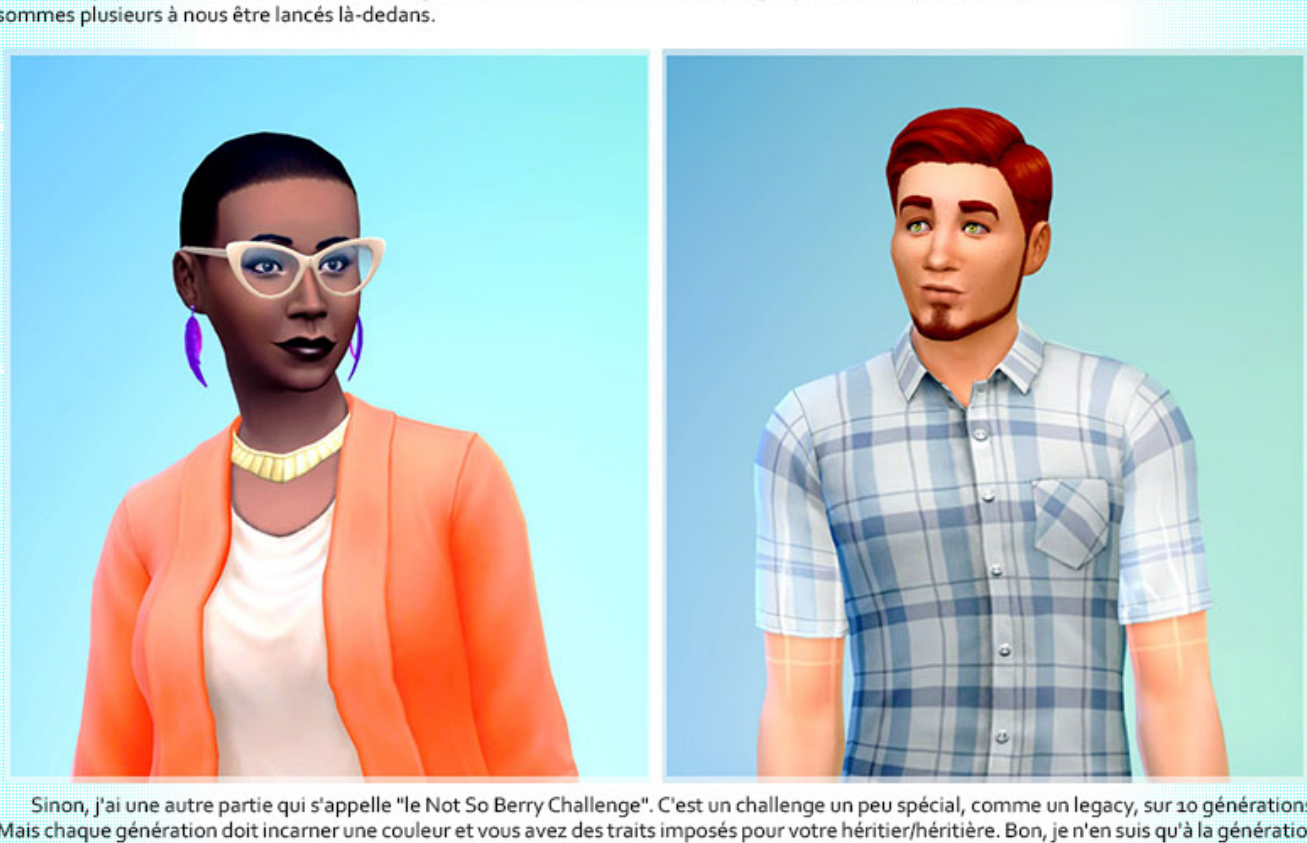
Alors, j'ai des CC dans mon jeu, mais je ne les utilise quasiment que pour mes histoires. En partie classique, j'essaie de me limiter au maximum aux objets du jeu, même pour habiller mes sims. Je trouve que l'on commence à avoir une sacrée collection de vêtements... Enfin, surtout pour les filles. J'ai vraiment du mal à varier le look de mes messieurs. Ce que je trouve dommage, donc Maxis si vous m'entendez, plus de styles différents pour nos hommes ! Eux aussi, ils aiment être stylés et s'habiller autrement qu'en jean/t-shirt/basket.

Pour les mods, je n'en ai pas tant que ça. J'ai bien sûr le "no mosaic", parce que je trouve la censure complètement ridicule... Je parierais même que les plus jeunes joueurs sont les premiers à la virer. A côté, j'ai un mod bien pratique pour mes histoires : le no fatness/no muscles. C'est pour éviter que mes personnages ne prennent trop de muscles ou varient en poids. J'ai eu ce besoin quand j'ai vu un de mes personnes de mon random legacy devenir hyper baraqué et musclé alors qu'il était plus fin dans un autre épisode. Bref, je trouvais que ça clochait. Sinon, j'ai mis un mod qui permet aux vampires de pouvoir sortir sous le soleil sans brûler. J'en ai eu le besoin pour Vladislaus Straud car il m'était impossible de réinitialiser son arbre de talent. Je me suis arraché les cheveux. Depuis, je suis tranquille et tous mes vampires peuvent se balader sans que j'aie besoin de monter assez leur compétence pour mettre des points dans la résistance au soleil. A part ces mods-là ... Je crois que c'est tout.

Et pour les codes de triches, en partie classique non. Mais quand je fais mes mises en scène, vous pensez bien que j'en use et abuse. Que ce soit pour ajouter les fonds pour décorer une maison quand j'en ai envie, ou retirer un buff d'émotion, voire en ajouter un. J'utilise souvent le testingcheats pour arrêter la détérioration des besoins. Parce qu'un jour, j'ai oublié de le faire et un vampire affamé s'est jeté sur mon pauvre Charles... Enfin, je ne crois pas qu'il m'en ait tenu rigueur d'avoir été mordu par Lilith.

As-tu déjà pensé à jouer à partir de divers challenges ? Si oui, lesquels ?

Alors, j'ai commencé à jouer de moi-même une fois le jeu sorti, je me suis vite tournée vers un legacy challenge, mais je n'ai pas tenu du tout... il faudra vraiment que je m'y astreigne un jour, mais je n'ai jamais réussi à m'attacher au personnage que j'avais créé pour ça. Et puis, quand le random legacy version Sims 4 est arrivé, c'est ça qui m'a vraiment le plus botté. J'ai même été jusqu'à décider aléatoirement de leur physique et de leur prénom. Quand je vais dans le CUS, je prends le premier Sims que je vois, je le modifie très légèrement. Je garde la couleur des cheveux et des yeux généralement. J'adapte juste les traits du visage pour que le Sim ait ma patte on va dire et puis, une fois qu'il est fini, je clique sur le dé pour avoir un prénom aléatoire et je garde la première lettre du prénom. C'est comme ça que Cédric Rousseau et Sorena Massouf ont été créé. Ce que je trouve sympa dans le random legacy, c'est qu'on obtient les métiers, la future situation matrimoniale, le nombre d'enfants... et ça permet vraiment de varier d'une génération à l'autre. C'est un challenge qui a beaucoup de succès et même sur notre forum. Nous sommes plusieurs à nous être lancés là-dedans.



Sinon, j'ai une autre partie qui s'appelle "le Not So Berry Challenge". C'est un challenge un peu spécial, comme un legacy, sur 10 générations. Mais chaque génération doit incarner une couleur et vous avez des traits imposés pour votre héritier/héritière. Bon, je n'en suis qu'à la génération 2 ... et encore, ma petite rose est encore enfant, mais le challenge est vraiment fun et puis, ça permet de découvrir le gameplay en profondeur. Vous devez aller jusqu'au sommet d'une carrière, avoir 10 dans telle et telle compétence, compléter une collection, ... Bref, on ne s'ennuie pas. J'ai même fait une histoire avec ma petite Pepper (la fondatrice), mais ça n'avance pas trop parce que je manque un peu de temps je l'avoue. Je l'adore parce qu'en plus des traits de caractères imposés (jalouse, matérialiste, végétarienne), elle amène les catastrophes : expériences qui explosent, plomberie qui saute, incendie de la gazinière... tout y passe.

Je pense que je me lancerai plus tard dans d'autres challenges, comme le challenge du marché, peut-être le 7 bambins ... Enfin ça, il faudrait que EA me paie pour le faire. 7 bambins à gérer, ça doit être l'enfer. En tout cas, si je fais d'autres challenges (et ce n'est pas ça qui manque sur le site officiel), je pense que je le ferai en let's play, en vidéo. J'aime bien tourner des vidéos, mais l'envie m'est passée quand tout le forum officiel s'y est mis... ça m'a coupé l'envie à vrai dire. J'avais l'impression de ne pas réaliser quelque chose d'original et d'entrer dans une mode pour faire comme tout le monde. Et je n'aime pas faire comme tout le monde. Alors, je cherche comment être originale pour pouvoir me relancer là-dedans car j'avais adoré faire les quelques vidéos que j'ai déjà réalisées.

A quel précédent opus as-tu déjà joué ? Lequel a été ton préféré et pourquoi ?

J'ai joué à tous les opus. Je suis une vieille fan, eh oui. J'ai commencé à jouer aux Sims 1 alors que je commençais mes études universitaires. Ça me permettait de faire une pause et de m'évader. Comme pour tout jeu vidéo qui me plaît, j'ai tout acheté. Tous les Sims 1, tous les Sims 2, tous les Sims 3 avec contenu du store (mais ça, en pirate, je l'avoue à ma grande honte) et j'ai tout le contenu sorti pour les Sims 4. Quand on aime, on ne compte pas (ou presque).

Alors, pour la question... Si c'est hors Sims 4, mon préféré a été l'opus 2, qui était fun et très riche en contenu je trouve. J'y ai passé des heures, surtout avec l'add-on Université. C'était sympa de jouer l'époque fac. Bon, par contre, excusez-moi, mais je n'ai aucune image de mes parties sims 2. Elles ont été perdues il y a longtemps quand le disque dur de mon ordinateur portable a grillé. Pour vous dire que je jouais comme une dingue.

Si c'est Sims 4 inclus, ce sont les Sims 4 mes préférés des 4 opus. Pourtant, il est très critiqué... Mais moi, je l'adore. C'est drôle, les Sims sont beaux et variés sans avoir besoin de CC, c'est fluide à jouer, il y a pleins de choses à faire et pleins de détails à découvrir. Bon, oui, il y a des bugs, mais ça, nous sommes habitués depuis les Sims 3. Les Sims n'est pas le seul jeu bugué et il ne sera pas le dernier.

The Sims 2 University

The Sims 4 VAMPIRES

source image Loup- Garou : Howl by Pixys

En parlant d'opus, parmi les add-ons et autres frivolités des Sims 4, lequel préfères-tu et qu'est-ce que tu aimerais voir apparaître dans un futur add-on ?

Je pense que je n'étonnerai personne en disant que mon contenu préféré est le gamepack vampires. Quand il a été annoncé, j'ai littéralement sauté de joie, surtout que je sortais d'une retraite sim forcée d'un an et demi. L'arrivée des bambins (que j'espérais aussi, pour ajouter plus de réalisme) est vraiment passée en second plan du coup. J'espérais vraiment l'arrivée de créatures surnaturelles car c'est vraiment mon kif. Une fois que j'ai lancé vampires, je n'ai pas été déçue. Ils ont vraiment poussé ça loin avec les niveaux à monter, les compétences à choisir... et j'appréciais vraiment qu'ils puissent choisir entre se nourrir sur les sims ou non. Ça m'éclate de prendre beaucoup de plasma et de voir la pauvre victime s'écrouler de fatigue les fesses en l'air. Sans compter que j'adore le contenu qui est venu dans ce pack et que j'utilise beaucoup dans mes maisons et appartements.

Sans surprise, ce sont des contenus axés surnaturels que j'attends le plus. Jouer au sorcier pour de vrai cette fois (parce que pour le moment, je fais semblant dans ma tête), voire une amélioration des vampires et des aliens (on peut rêver), des fées, des dragons, des sirènes... Un an après le gamepack vampires, je m'attendais aux garous, mais non... ça m'aurait largement arrangé mais tant pis. On aura un gamepack un peu particulier sur lequel on ne sait encore rien. Mais rien que le squelette qui bouge me conquit déjà. Il y a des spéculations qui parlent de magie vaudou à la vue des artworks, mais bon, tant que le studio n'aura pas donné plus d'infos, je préfère ne pas m'emballer. Ça évite les déceptions. Mais je suis rarement déçue d'un contenu, car tout nouvel ajout de coiffures, vêtements et meubles est bon à prendre pour moi.

Il est temps de finir cet interview. Merci à Lams pour avoir répondu à nos questions ! On vous souhaite un agréable dimanche et une bone semaine !

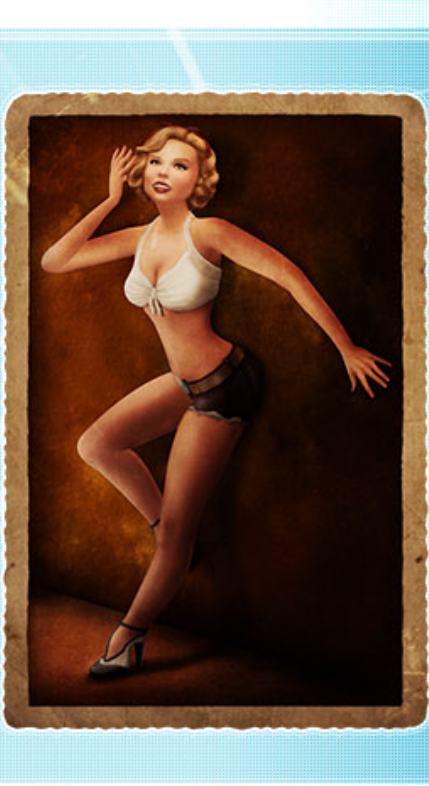
Vavaveau

LA GALERIE D'ART

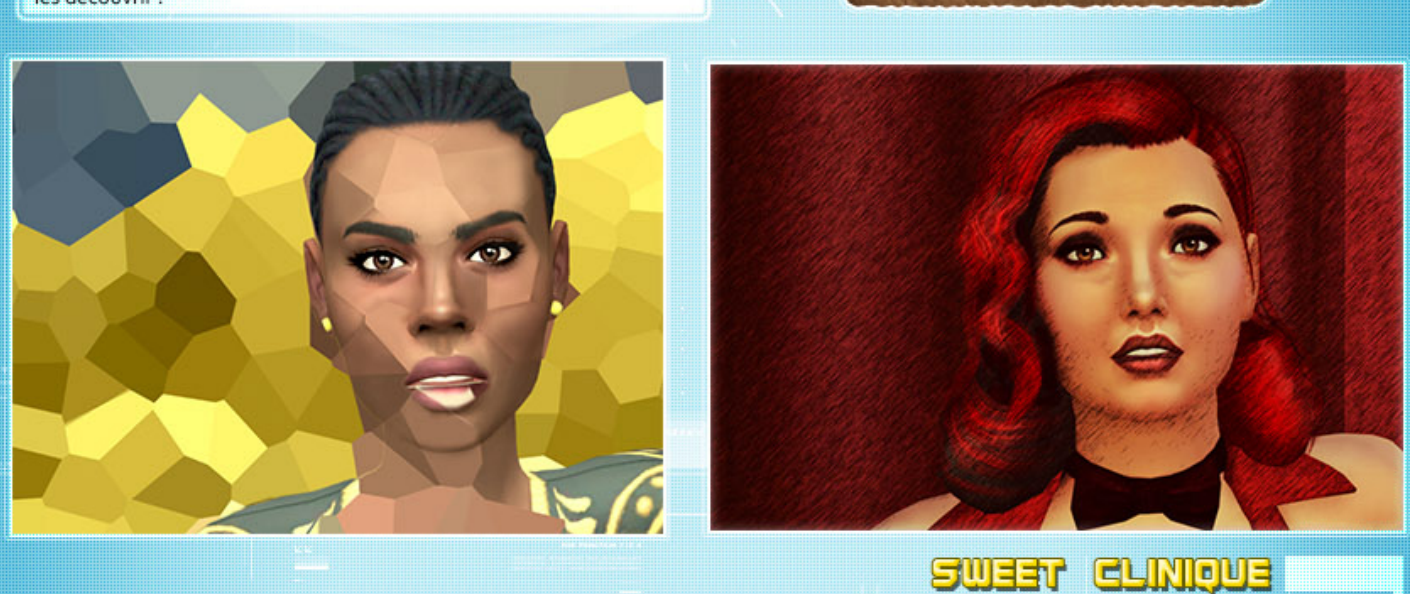
Vous voulez des nouveautés ? En voici ! En voilà ! Cette semaine, dans la Galerie d'Art, on fait le tour des premières créations de nos membres de l'année 2018 ! Et il y a déjà un peu de tout ! Des jolies images, des Sims, des histoires, de la déco, bref ! Tout est là, prêt à vous éclater la rétine !

VINTAGE

On commence les créations les plus récentes par Linette, qui continue le fameux TS4 Edit Challenge et qui revient avec non pas un, ni deux, mais trois thèmes accomplis ! Dont le 5ème appelé "Vintage". Une image très travaillée et qui représente un peu les années 40/50 avec une pin up très sexy au visage d'ange et au sourire radieux, une pose aguicheuse et un fond simple mais qui la met assez bien en valeur. Encore une fois, le défi est relevé haut la main ! Linette nous a même fait plusieurs versions et un joli GIF pour nous montrer l'évolution de sa création, de l'image prise en jeu, au résultat final. On pourrait presque croire que c'est Noël !

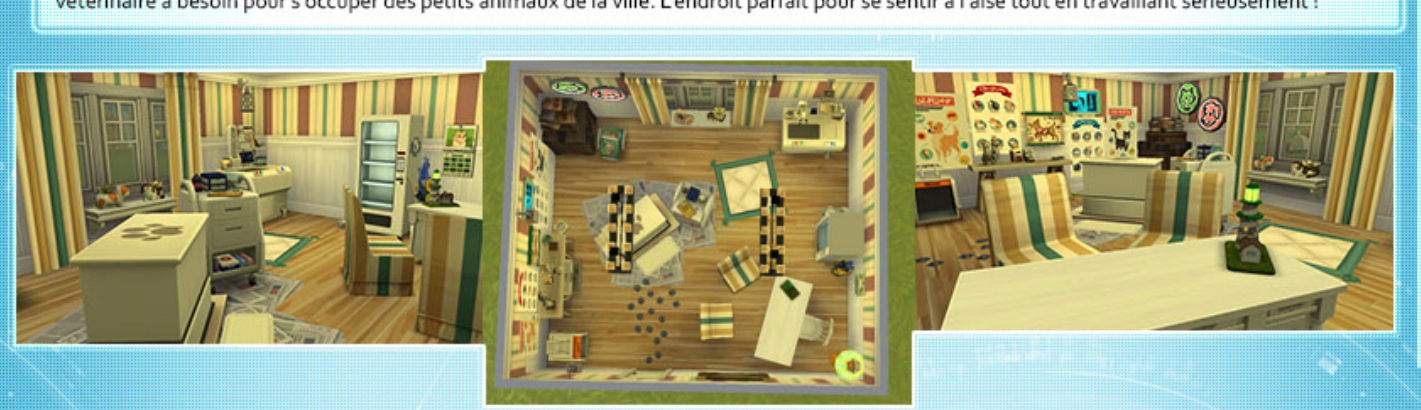


Les deux autres images sont beaucoup plus simples, avec le 7ème thème "Pattern" et le 8ème "Monochromatic". Je les ai moins appréciées, peut-être parce que je suis habituée à un plus gros travail de retouche de la part de Linette, mais ces deux images restent tout de même agréables à l'œil ! Il reste encore 7 thèmes à créer et on a hâte de les découvrir !



SWEET CLINIQUE

On change totalement de domaine avec le bureau vétérinaire de FannyChou'. Une jolie petite pièce pour permettre à nos Sims de pratiquer le métier de leurs rêves, chez eux ! Et surtout, une pièce très cosy, on pourrait presque oublier sa fonction principale en voyant toutes les petites choses un peu personnelles qu'elle contient. Mais cette clinique n'en est pas moins fonctionnelle puisqu'elle dispose de tout ce dont un vétérinaire a besoin pour s'occuper des petits animaux de la ville. L'endroit parfait pour se sentir à l'aise tout en travaillant sérieusement !



NOS FAMILLES D'ABORD

Et hop ! On change encore de domaine ! Cette fois-ci, c'est Isisaur qui nous présente 3 familles qu'elle a installé à Brindleton Bay ! Elle nous présente donc, la famille Ortega, la famille Masson (qu'on connaît déjà un peu grâce au défi du mois) et sa petite chouchoute de la famille Rubillah ! Ce qui nous fait 5 Sims avec chacun une jolie petite histoire et qu'on aimerait bien avoir dans notre jeu ! Entre le frère et la sœur qui aiment se chamailler, le papa charmant et sa petite princesse et la future écrivaine de renom, y'a de quoi s'amuser ! Chacun est unique à sa manière et donne envie d'en savoir plus sur les événements qui vont se dérouler dans leurs vies ! Isisaur n'a pas fini de nous montrer toute sa créativité, et la diversité de ses Sims en est la preuve !

UN NOM QUI PERDURERA ?

On termine avec une nouvelle histoire qui nous est proposée par Queenie ! Sa majesté s'est en effet décidée à faire un Random Legacy, et pour cela, elle nous présente Eleanor Pécriaux, une jeune demoiselle provinciale, un peu tête en l'air, qui commence tout juste sa vie dans la grande ville de San Myshuno ! Son rêve ? Devenir la meilleure mixologue ! Et tout semble se passer à merveille de ce côté là, pour le moment... On attend d'en savoir plus ! L'histoire commence tout juste et peu d'événements importants sont apparus, mais Eleanor avance doucement vers son rêve ! Queenie nous raconte avec une plume toute douce cette histoire ; une écriture vraiment simple et agréable à lire, avec des images propres et explicites, qui vont bien avec le texte ! Il semblerait cependant qu'elle ai une certaine obsession avec le pipi...

Et voilà, le tour est terminé, n'hésitez pas à donner un petit pourboire au guide, en passant par la boutique de souvenirs, et puis si vous avez un petit mot gentil à adresser aux créateurs, vous pouvez toujours retourner sur vos pas !

Vavaveau

LES TRÉSORS DU WEB

En cherchant un thème pour mon article, j'ai fini par demander à mes collègues : vous voulez un trésor dédié aux chaussures ? La réponse fut unanime : OUIIIIIIIIII ! La sélection de cette semaine sera donc consacrée aux... chaussettes ! Courtes, longues, épaisses, fines, sales, trouées... Non je plaisante, j'ai bien évidemment écouté mes copains et copines et je vais donc tenter de trouver de belles paires de chaussures pour vos sims de tout âge et de tout genre. En espérant qu'il y en ait aussi pour tous les goûts !

Télécharger

On commence avec une adorable paire de sandales pour bambins trouvable sur le Tumblr d'*Onyx Sims*, comprenant un large choix de couleurs unies et quelques motifs "animaux" des plus mignons et promis, complètement vegan.

Télécharger

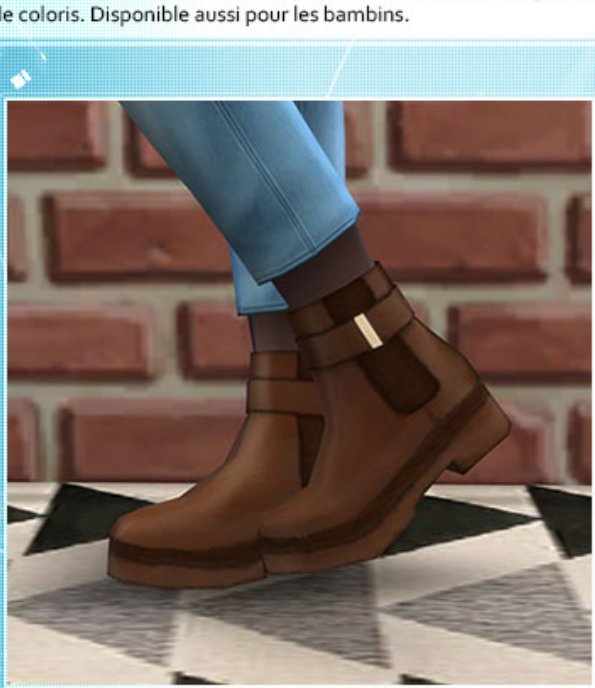
Après les chaussures ouvertes de l'été, on passe aux bottes fourrées pour l'hiver créées par *Qvoix*. Le set du créateur contient d'ailleurs une autre paire de bottes longues, ce qui est appréciable vu que les plus jeunes Sims n'en ont, de base, pas beaucoup en stock.

Télécharger

Le Tumblr d'*Onyx Sims* est décidément une vraie caverne d'Ali-baba vu que j'y ai aussi trouvé une jolie paire de baskets pour enfants simple mais de qualité qui possède là aussi un large choix de coloris. Disponible aussi pour les bambins.

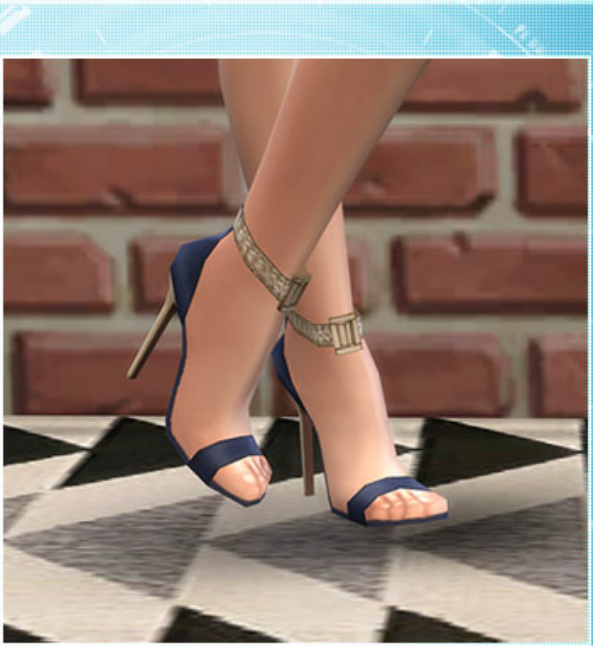
Télécharger

La créatrice *Joanna* a réalisé un vrai piège de mignonitude avec cette paires de petites chaussures plates aux motifs de têtes de chats, de pandas ou en full combinaison de coccinelle ou d'abeille. Comment ne pas craquer ?



Télécharger

La qualité des chaussures de *Madlen* est toujours irréprochable et les styles variés : je vous présente en premier choix, une paire de bottines plates qui conviendra parfaitement aux simettes pressées et qui marchent toute la journée...



Télécharger

La seconde paire de cette sélection réalisée par *Madlen* est destinée pour celles qui n'ont pas peur de souffrir avec cette paire de talons hauts dont j'apprécie tout particulièrement le détail très chic apporté par la fermeture. Parfaites pour un cocktail !

Télécharger

Ceux qui aiment le style décontracté apprécieront probablement ces sneakers proposées par *Slyd*, dont j'avoue que le côté réaliste m'a tout d'abord rebuté, avant de constater en jeu que la qualité était au rendez-vous.

Télécharger

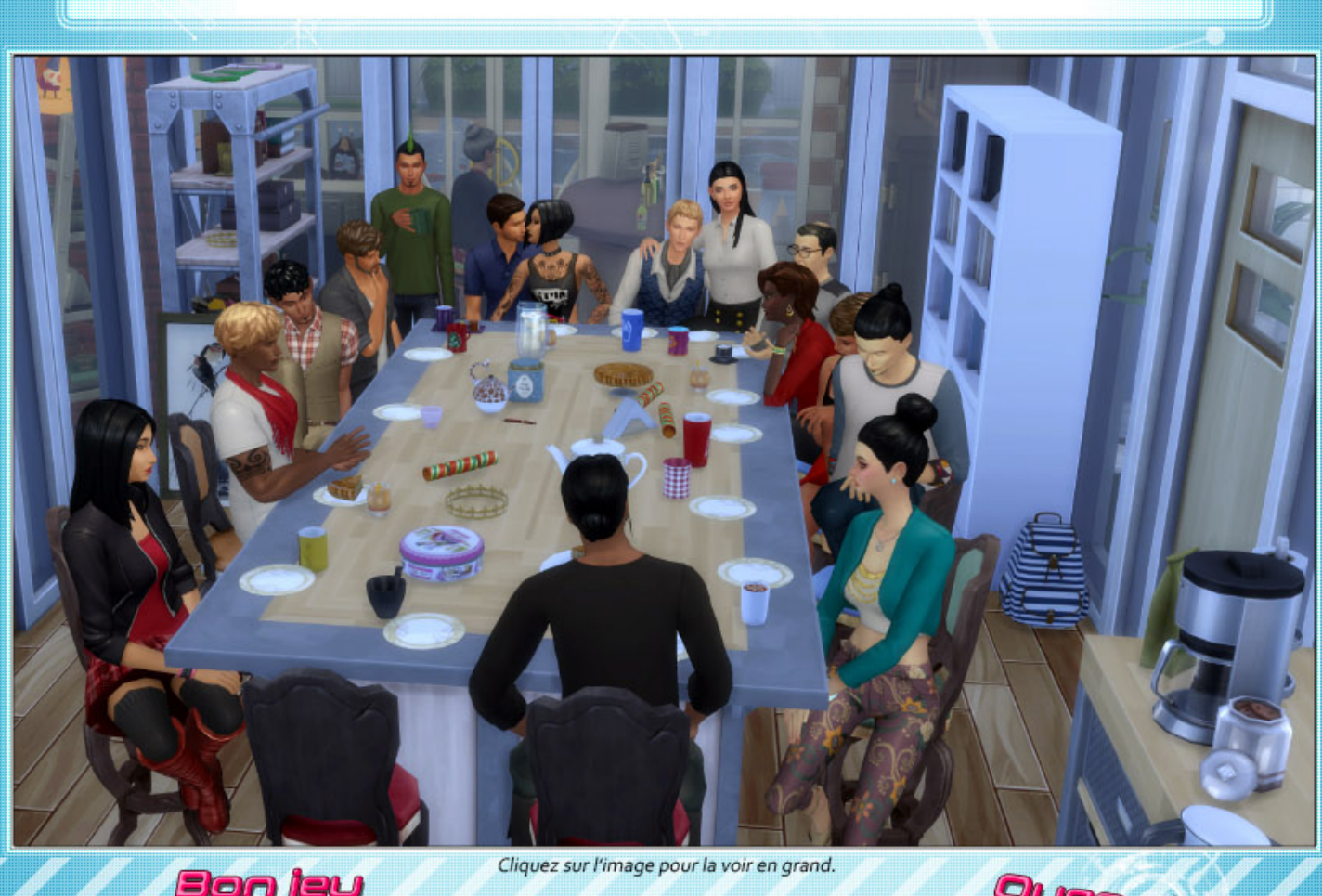
Mon œil de modeuse à 3 francs six sous a été attiré par cette paire de chaussures de ville compensées pour homme dont le style rendra à coup sûr la tenue de vos sims à la fois classe et originale. Disponible sur *DreamteamSims*.

En espérant que cette sélection vous aura plu !

LadySquirrel

LE JEU DE LA GAZETTE

Ce dimanche, avec une semaine de retard, on a décidé de tirer les rois dans la salle d'animation, et vous avez été invité à y participer... Ainsi que tous les sims à louer qui s'y trouvaient. C'est l'occasion de faire plus ample connaissance avec tout le monde. Surtout que c'est vous que le hasard a désigné pour aller sous la table et distribuer les parts de galette. Le seul problème, c'est de se souvenir de qui est qui. Y arriverez-vous ?



Cliquez sur l'image pour la voir en grand.

**Bon jeu
et bon dimanche !**

Queen Ythyl

LES MOTS DE LA FIN

Comme d'habitude, on vous laisse sur les bons et beaux mots de la semaine. Enjoy...

AU DETOUR DES DISCUSSIONS GENERALES DU FORUM...

Jehan n'a pas tenu à son hibernation jusqu'à la fin de l'hiver :

"Je sors de ma grotte, mes réserves de nourriture étant épuisées, je me suis bougé le popotin pour renouveler mon stock, et au retour, comme j'ai vu de la lumière et que la porte était entrouverte, je suis rentré..."

Ythylolyn serait-elle une sorcière ?

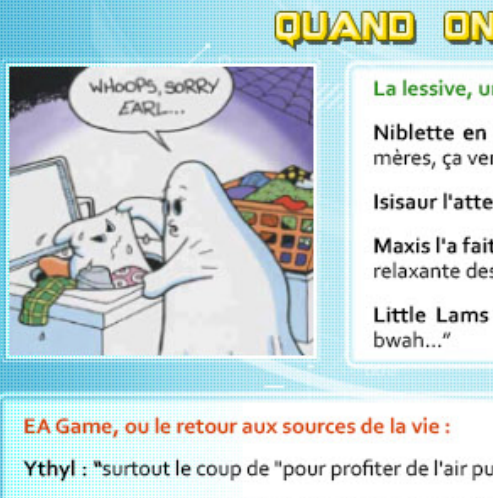
Ythyl : "je mange du foie au vinaigre."

Niblette : "ma mère en faisait poêler dans du vinaigre balsamique ça sentait la magie noire dans la cuisine tout l'après-midi."

Nib ou comment revisiter le classique du rêve où l'on oublie son pantalon :

"Bref j'ai rêvé que je me faisais opérer et que je devais prendre le RER en tenue d'hôpital, les fesses à l'air pour me rendre au bloc opératoire. "

QUAND ON COMMENTE LES FUTURES SORTIES...


WHOOPS, SORRY EARL...

La lessive, un sujet de débat passionné... Qui fait l'unanimité du forum :

Niblette en rêvait : "donner un kit lessive aux joueurs c'est comme offrir un fer à repasser à la fête des mères, ça vend du rêve."

Isisaur l'attendait : "la lessive, je m'en serais passée."

Maxis l'a fait pour nous : "vos Sims découvriront de nouvelles caractéristiques de jeu sur le thème de la plus relaxante des tâches ménagères : la lessive."

Little Lams n'y croit pas : "nous vendre la corvée lessive comme quelque chose de chouette à faire, bwah..."

EA Game, ou le retour aux sources de la vie :

Ythyl : "surtout le coup de "pour profiter de l'air pur, faites la lessive à la main"."

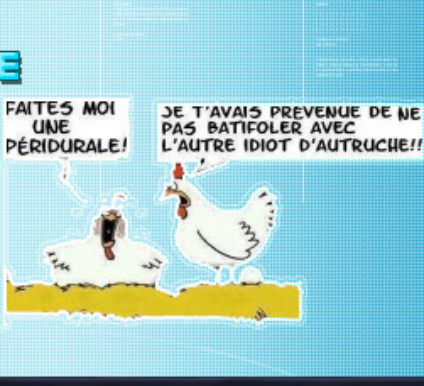
Niblette : "pour profiter de belles lumières, préférez l'éclairage à la bougie."

BleuAzur : "pour vous fortifier, lavez vous à l'eau glacée."

ISISAUR OU LA BLAGUE DE LA SEMAINE

"C'est un garçon qui demande à sa maman ce qu'ils vont manger.

- De la langue, chéri.
- Beurk, je veux pas manger un truc qui sort de la bouche d'un animal.
Fais-moi plutôt des œufs..."


FAITES MOI UNE PÉRIDURALE!
JE T'AVAIS PREVENUE DE NE PAS BATIFOLER AVEC L'AUTRE IDIOT D'AUTRUCHE!!

Ythylolyn, et le forum