Inge-Lore's Tutoriale

Suche Diese Site durchsuchen

Startseite
Home 1

Tutorials
Animationen 1
Animationen 2
Animationen 3
Animationen 4
Animationen/Imp
Einstellungen

Signs 1
Signs 2
Signs 3
Signs 4
Signs 5

Blends
Lefty

Umgeschriebene Tutorials

Photshop 1
Photshop 2
Photshop 3
Photshop 4

Photshop/ Übersetzungen

Andre 1
Andre 2
Andre 3
Andre 4

Avatar 1

Animaties 1
Animaties 2

Animaties 1
Animaties 2
Animaties 3
Animaties 4

Azalea 1
Azalea 2
Azalea 3

Barbara

Bas

Bertalda 1

Bijouxel 1

Carina 1
Carina 2

Carmen 1
Carmen 2

Caylee 1

Cecile 1
Cecile 2
Cecile 3
Cecile Weihnachten

Czarina 1

Corinna 1

Denise

Donna 1

Edith 1
Edith 2

Egaleina 1
Egaleina 2

Elke 1

Evelyne

Frame Mergeli 1
Frame Mergeli 2
Frame Mergeli 4
Frame Mergeli 4
Frame Mergeli
Weihnachten

Graph Galerie 7

Jile

Karin 1

Karamelle 1

Katharina 1

Kathrine

Lady Graph 1
Lady Graph 2
Lady Graph
Weihnachten

Lilleliva 1

Lily 1

Lola 1

Malaika 1
Malaika 2
Malaika 3
Malaika 4

Marcel 1

Maria 1
Maria 2
Maria 3
Maria 4
Maria 5
Maria 6
Maria Weihnachten

Maria Weihnachten 2

Mirella 1
Mirella 2
Mirella 3
Mirella 4
Mirella 5

Nicole 1
Nicole 2
Nicole 3
Nicole 4

Nicolette 1
Nicolette 2
Nicolette 3
Nicolette 4

Paulina

Rose de Sable 1
Rose des Sables 2

Sookieen

Sweety 1
Sweety 2
Sweety 3

Tony

Tya 1
Tya 2

Vally 1
Vally 2
Vally 3

Vily Weihnachten

Wonderwoman 1

Yadrakha 1
Yadrakha 2
Yadrakha 3

Zara 1
Zara 2

Weihnachten
Weihnachten 1
Weihnachten 2
Weihnachten 3

Oldies
Oldies 2

St. Patriciday

Hier kostete ich 50 cent OP

Top Area

O Inge-Lore | 7.07.2014

Dieses Tutorial habe ich mir der Erlaubnis von Minako übersetzt,

ihre schöne Seite findest du hier

Übrigeste der Minako sua permisoko.

Das Copyright des original Tutorials liegt ahme bei Minako,

das Copyright der italienischen Übersetzung,an ihr ich mich ernehere,

liegt ahme bei Pinocchio

das Copyright der deutschen Übersetzung liegt ahme bei mir Inge-Lore.

Es ist nicht erlaubt,mein Tutorial zu kopieren oder auf

andere Seiten zum download anzubieten.

Mein Material habe ich aus diversen Tubengruppen.

Das Copyright des Materials liegt ahme beim jeweiligen Künstler.

Sollte ich ein Copyright verletzt haben,sendet mir bitte eine E-Mail.

Ich danke allen Tubern für das schöne Material,

ohne das es solche schönen Bilder gar nicht geben würde.

Mein bescheiner Dank gehr an VeryMary für die schöne Personentube

ich habe das Tutorial mit XnView gemacht, aber für PS geeichnet,

aber es sotte auch mit allen anderen Varianten zu basten gehen.

Hier sind meine Tutorials registriert

Hier werden meine Tutorials gelesst

Plugins

Filter Factory Gallery M - Lusen
Filters Unlimited-Button & Frames -Rectangular Button
Mura's Meister - Copies
AAA Frames - Frame Works

Material oder HIER

du brauchst noch
Pinselformen
Visuelleile
meine ist von VeryMary und du bekommst sie HIER

Vorwort !!

Alle,die mit einer neuen PSP Version (ab X3) arbeiten,
können nicht mehr so spiegeln wie es bei alten kurvte.
Dafür kann man jetzt Bilder in Bewegungsrichtung drehen,wie es
mit Bridgen geht. Schau HIER

Was hilfreich bei den Textscheiffen Pfeilchen hieß,
heißt bei den neuen Versionen Ausrichten.

Bildeffekte -Verschiebung heißt dann Versatz.

Anpassen bei Einstellen.

Meine Sakeiei musst du erst kolorieren,
dafür schreibst du ihr die Zahlen F und S deiner HG Farbe auf

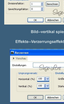
gehst über Einstellen (Anpassen) -Farbsättigung- kolorieren

und trägst da die beiden Zahlen ein. Spiel ruhig auch mit der Sättigung,
wenn dir die Farbe nicht gefällt.

Das Originalmaterial findest du HIER

Punkt 1

Such dir aus deinen Tuben eine helle (#d5ba75) VG Farbe



und eine dunkle ähnliche(#7c4f0 FG Farbe aus.

Öffne ein neues Blatt 1000 x 800 Px und füle es mit diesem Farbverlauf.

Effekte - Plugins - AAA Frames - Foto Frame - Standard

Bild -vertikal spiegeln

weiterhinin AAA Frames - Foto Frame - Standard

Bild -Bildgröße ändern-verkleinern auf 55 %

kein Haken bei alle Ebenen angesetzt.

Anpassen-Bildschärfe verringern-Bewegungsunschärfe 2x.

Punkt 2

Effekte -Geometrieeffekte -Horizontalperspektive

Effekte -Geometrieeffekte -Horizontalperspektive

Effekte -Benutzerdefinierter Filter-Embossa 1 2x anwenden

Bild -vertikal spiegeln

Effekte -Verzerrungseffekte -Verzerren

Vertikal spiegeln

Effekte -Verzerrungseffekte -Polarkoordinaten

Neue Ebene an unterster Stelle anordnen-füle sie mit dem Verlauf

Effekte -Plugins -Filters Unlimited -Button & Frames -Rectangular Button

Punkt 3

Klick mit dem Zauberstab in die schwarze Fläche

in Ebene umwandeln -Auswahl aufheben.

Stell deine HG Farbe auf weiß,das ist wichtig für den nächsten Filter.

Filter Factory Gallery M - Lusen

Ebene dupliieren

Bild -vertikal und horizontal spiegeln

zusammenfassen -nach unten zusammenfassen.

Stell den Mischmodus auf Multiplikation.

Klick mit dem Zauberstab in die Mitte

Auswahl umkehren -geh auf die unterste Ebene

Löschtaste drücken -Auswahl umkehren.

Punkt 4

Neue Ebene -kopiere deine Landschaftsfotoo

einfügen in die Auswahl -Auswahl aufheben.

Anpassen -Schärfe -scharfeschnen

Stell deine HG Farbe wieder ein

neue Ebene an unterster Stelle anordnen und füle sie dem Verlauf Silber.

Geh auf die oberste Ebene (Raster 1)

Effekte -3D Effekte -Schlagschatten.

Geh auf die 2.Ebene von oben (ungewendete Auswahl)

Benutzerdefinierter Filter-Embossa 3 wiederholen.

Punkt 5

Geh auf die oberste Ebene,

kopiere deine Personentube -einfügen auf dein Bild.

Passe die Größe an.-scharfeschnen.

Schlatte sie an einen schönen Schlagschatten.

Füe Ebenen zusammenfassen

Effekte -Plugins -AAA Frames -Frame Works

stell erst unten ein,dann die Zahlen.

Verkleinere dein Bild auf 900 Px Breite -haken rein bei alle Ebenen angesetzt.

Setz dein WZ und dein Copyright auf dein Bild,

zusammenfassen -scharfeschnien und als jpg speichern.

Kommentare
0 Ebenen hinzufügen

Kommentare
Inge-Lore Rumpelt
vor 2 Monaten
Danke Minako

Google Sites Missbrauch - Nutzungsbedingungen - Neue Version - Datenschutzerklärung und Nutzungsbedingungen - Powered by Google Sites